

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

**夢や希望が活力源となる。もっと貪欲になろう！** コロナ禍で経営不振に陥り大変な皆様は、状況が好転するまで、今しばらくかかると予想されますので、その間何とか凌いでください。事業縮小や撤退、活動停止も戦略のひとつです。今現在、さほど影響が現れていない業種の方も油断せず、次の変化に対応する準備を始めて下さい。コロナが終息後、以前と全く世の中が同じはずはありません。テレワーク等が働き方や業務効率化に与える変化は計り知れないものです。気が付いたら、大手や積極的な同業者と生産性などで驚くような差が生じるかも知れません。また、今コロナ特需で好調な皆様は積極的に体質強化に力を入れて下さい。好況が終わったときの反動にも気をつけて下さい。変化が激しい時こそ経営者の力が問われるものです。

創業者の皆様は、夢や希望を持って事業を始められたことでしょう。多少の不安や心配はあったとしても、やれば何とかなると成功に向けて努力を続け、その結果、今日があります。また、縁があって事業を引き継いだ方も、更なる成長や発展を夢見て日夜活動しておられるものと思われれます。もしも、勝算なく勢いや成り行きで独立や引継したならば大抵後悔する結果となるからです。出来ると思うから行動を始めるのです。

ところで、最近の若い人の中には、人生や仕事に夢や希望が持てないと言う人がいます。あるいは、小さな夢や手に届く範囲のものしか望まない人も多いようです。また、夢や願望があっても人に言わないのかもしれない。公言して出来なかつたら恥ずかしいとか、失敗したくないとか、あるいは壮大な夢や高い目標に向けて努力を続けたくないと思うからでしょうか。または、少子化で過保護な環境で育ったから、夢や希望も自分に相応しいものを誰か周りの人が提供してくれないか願っているのかもしれない。

ところで夢や希望は、通常ハイリスク・ハイリターンです。ローリスク・ローリターンは日常で手に入れることができます。その中間レベルの夢もあるでしょう。ハイリスク・ローリターンは誰も挑戦しないし、みんなが望むローリスク・ハイリターンは、挑戦(参入)する者が多くやがてローリターン化してしまいます。ビジネスも同様です。大抵ビジネスでは領域内の量の組み合わせで全体のリターン(成果、利益)を高めます。会社組織の維持安定をはかりながら、将来の収益のための投資を行います。

若い人にもゲームは人気があります。私はスマホやパソコンなどのゲームは全くやりません。だから詳しいことは知りませんが、ロールプレイングゲームなど人気のようです。ゲームは複雑でレベルが上がるほど難しくなるそうです。時間も長時間かかるし、ネットで複数の人と協同で参加するものもあるようです。以前、ある経営コンサルタントの人が言っていたが、家電製品等を通じての家事やパソコン等を通じて仕事が簡単で効率的になっているのに誰も有り難いと思っていない。ところが、ゲーム等はより複雑で手間が掛かるもののほうが楽しいと感じる人が多い。だから仕事も簡単にスキルアップできない仕組みにすべきだと。

人は生活や仕事のために努力するが、夢や希望を持って行うことによって精神的に、やり甲斐や意欲が高まるもの。無ければ、良く行って当たり前、うまく行かなければ不満が生じる。夢や希望は達成のためのリスクを伴うが、同時に喜びや感動をもたらす。人は簡単に手に入るものはずまらないと感じるもの。レベルアップすると次への挑戦につながる。だから、もっと貪欲になろう。